Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 27.11.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20–9:20 : Risolto bug trovato settimana scorsa.  9:20-10:20: Recupero documentazione scorsa volta  10:20-11:35:Riscritta funzione per prendere immagini e titolo. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Riguardo il problema riportato nel diario del 20.11.2024 ho capito il problema e sono riuscito a risolverlo oggi.  Il problema era che una volta fatta una ricerca con una parola se cliccavo i giochi che uscivano mi apparivano i dati dei giochi che vedi quando avvii il programma.  La causa del problema era che il metodo per disporre i giochi inizialmente l’avevo richiamato nel costruttore della classe view e che avviando la ricerca eseguiva anche quel metodo sovrascrivendo il risultato effettivo della ricerca.  Per risolverlo ho fatto così:  ho spostato la chiamata al metodo DisponiImmagini nel main.  Ho trovato un nuovo problema: l’api può contenere giochi senza immagine (ad esempio https://www.mobygames.com/game/39066/pokemon-seek-and-find/) |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Siamo leggermente in ritardo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire di riscrivere i metodi informarsi sullo scroll dei giochi e finire schede informative. |